

to do-Liste für die Vorbereitung der Einheit

Im Vorfeld und im Verlauf muss die Lehrkraft/Administrator/Schule einige Aufgaben für und in Minecraft erledigen, damit das Projekt positiv verläuft. Die folgende Liste soll so viele Punkte wie möglich aufzählen die vor und während des Projekts anfallen. Des Weiteren werden hier Verweise angegeben, die bei der Durchführung der Punkte helfen sollen. Diese Liste bezieht sich nur auf den organisatorischen Teil des Projektes. Es wäre auch hilfreich, wenn mehrere Personen das Spielgeschehen überwachen.

vor der Durchführung:

- **Auseinandersetzen mit dem Computerspiel Minecraft**
 - Hilfestellung
 - Minecraft- Grundsätzliches (Informationsblatt für Lehrer)
 - Einführung zur Unterrichtseinheit (Informationsblatt für Lehrer)
 - Minecraft Wiki: https://minecraft-de.gamepedia.com/Minecraft_Wiki
 - Homepage Minecraft: <https://minecraft.net/de-de/>
 - Grundsätzlich lohnt es sich, wenn die Lehrkraft/Administrator selbst in das Spiel hingeschaut hat, um später den Gruppen bei Fragen zu helfen.

- **Auseinandersetzung mit Minecraft-Education Edition**
 - Prüfung der Voraussetzungen für Minecraft Education Edition
 - Freischaltung für die Schule, Kaufen bzw. Freischalten von Lizenzen
 - Hilfestellung
 - Einführung in Minecraft Education Edition (Informationsblatt für Lehrer)
 - Homepage Minecraft Education Edition

zwischen der Einführungsphase und Erarbeitungsphase:

- **Starten der Minecraft Education Edition**
 - Erstellen einer Spielwelt für die Testphase und die Szenarien
 - Einstellungen festlegen: Schwierigkeitsgrad friedlich, kein Schaden durch andere Spieler...
 - Platzierung der Gruppen in der Welt
 - Hilfestellung:
 - Einführung in Minecraft Education Edition (Informationsblatt für Lehrer)
 - Homepage Minecraft Education Edition

während der Erarbeitungsphase:

- **Überwachung der Gruppen**
 - Da die Gruppen in einiger Entfernung zueinander agieren, muss sich die Aufsichtsperson durch fliegen einen Überblick verschaffen
- **Bearbeitung der Umwelt**
 - Erschaffung von Tieren und Pflanzen für Jäger und Ackerbauern, wenn diese nicht mehr vorhanden sind.
- **Hilfestellung in vereinzelt Situationen**
 - Ausstattung mit Materialien bei Engpässen sowie bei Aufgabenstellungen
 - Neuplatzierung von Spielern
- Nachdem die Mehrzahl der Spieler Teil 1 abgeschlossen haben, muss die Lehrkraft den Gruppen das Zeichen geben Teil 2 zu beginnen. Teil 2 sollte aber nach spätestens 1.5 Stunden beendet sein.
- **Hilfestellung**
 - Minecraft- Grundsätzliches (Informationsblatt für Lehrer)
 - Minecraft Wiki: https://minecraft-de.gamepedia.com/Minecraft_Wiki
 - Aufgabenblatt und Grundlagen für die Schüler
 - Homepage Minecraft Education Edition