

## Teil 1

### **Einleitung:**

Du und deine Gruppe seid Jäger und Sammler in einer unbekanntem Welt etwa um 11.500 v. Chr. Eure Aufgabe ist es, euch eine Unterkunft zu suchen und für Nahrung zu beschaffen. Haltet eure Handlungen und Aktionen auf einem extra Blatt Papier fest. Bauanleitungen und weitere Informationen zu den einzelnen Aufgaben findet ihr im Anhang. In eurem Spielerinventar findet ihr ein grünes Buch. In diesem Buch werden alle Gegenstände aufgelistet, die ihr mit den Materialien in eurem Inventar herstellen könnt.

### **Aufgabe 1:**

Ihr habt keinen Schutz für die Nacht und gegen das Wetter. Lauft durch die Welt und sucht euch eine Höhle. Findet ihr keine Höhle bis zur Nacht, könnt ihr euch, nur für diese Nacht, kleine Unterkünfte bauen. Eure Höhle sollte in der Nähe einer Wasserquelle sein.

Für die Jagd und das Sammeln von Material benötigt ihr Werkzeuge. Sammelt Material, baut eine Werkbank und craftet Äxte, Spitzhacken und Schwerter aus Holz.

Sammelt auf dem Weg Nahrung und Materialien. Jagt mit dem Schwert Tiere und fällt Eichen, um Äpfel und Eichensetzlinge zu bekommen. Vergesst nicht, mit eurer Holzaxt etwas Holz zu abzubauen.

### **Aufgabe 2:**

Ihr habt eine Höhle gefunden. Richtet euch nun im Eingangsbereich der Höhle ein. Baut eine Werkbank, einen Ofen und Kisten. Bratet das Fleisch in dem Ofen, um es gefahrlos essen zu können.

Ihr benötigt Licht in eurer Höhle. Baut euch Fackeln aus Holzkohle und einem Stock und leuchtet eure Höhle und die Umgebung aus.

Erkundet die Gegend um eure erste Basis und sucht nach Nahrungs- und Wasserquellen. Pflanzte eure Eichensetzlinge und baut die Bäume wieder ab, um an Äpfel zu kommen. Teilt euch dazu in verschiedenen Teilgruppen ein, die entweder jagen oder sammeln.

*Während der Altsteinzeit haben die Menschen noch keine Äpfel gegessen. Zur Vereinfachung dürft ihr die Äpfel hier aber verwenden.*

### **Aufgabe 3:**

Ihr habt gelernt, Feuerstein zu bearbeiten, um Werkzeug herzustellen. Dieser eignet sich sehr gut, um scharfe und stabile Kanten zu erzeugen und lässt sich sehr geschickt bearbeiten.

Sammelt zuerst Stein, indem ihr in geringer Tiefe das Material abbaut.

Craftet nun Äxte, Spitzhacken und Waffen aus Stein.

**Aufgabe 4:**

Die Jäger und Sammler der Steinzeit hatten nicht nur ein Lager, sondern mehrere gleichzeitig, die zum Sammeln und Jagen genutzt worden sind. Ein Teil eurer Gruppe bricht auf und sucht zwei neue Höhlen in der Nähe von Tieren und Wasser. Passt auf, dass ihr euch nicht verläuft und eure Basishöhle wieder findet.

Richtet eure neuen Höhlen ein und sucht wieder nach Nahrung. Bringt die Nahrung immer wieder zu der Hauptbasis. Wenn sich keine Tiere mehr in der Umgebung befinden, sucht euch eine neue Höhle oder baut euch kleine Unterschlupfe auf der Fläche beziehungsweise grabt euch ein Stück in einen Berg.

Der Teil eurer Gruppe, der in eurer Hauptbasis verbleibt, kann weiter auf Nahrungssuche gehen und die Höhle weiter ausbauen.

**Aufgabe 5:**

Die Jäger und Sammler haben sich nicht nur von Landtieren ernährt, sondern auch von Meerestieren. Ihr habt nun gelernt, Angeln herzustellen, um Fische zu jagen.

Baut euch eine Angel aus Holzstöcken und Fäden (Die Fäden bekommt ihr von der Person, die das Spiel überwacht).

Geht nun an einen See, Meer oder Teich und sammelt Fische.

**Aufgabe 6:**

Ihr habt schon viel gelernt und viel Erfahrung gesammelt. Während eurer Zeit als Jäger und Sammler beobachtet ihr das Wachsen von Pflanzen und versteht langsam, dass aus den Samen und Körnern der wilden Pflanzen neue Pflanzen entstehen. Eure Gruppe entdeckt mit der Zeit auch die Vielseitigkeit von Holz und beginnt damit zu experimentieren. Ihr findet heraus, dass man mit Holz eigene Häuser bauen kann. Durch den Kontakt mit Tieren bemerken die Jäger, dass sie die Tiere eventuell auch zähmen können.

Wenn der Lehrer euch Bescheid gibt, kehrt alle in eure Hauptbasis zurück.