

Teil 1

Tipps und Anleitungen

zu Aufgabe 1:

- Mit der linken Maustaste baut ihr Blöcke ab, mit der rechten Maustaste setzt ihr Blöcke.
- Die Werkbank könnt ihr in eurem Spielerinventar (Taste E) bauen. Platziert die Blöcke in dem Craftingfeld und zieht sie danach in einen euren Inventarplätze.
- In eurem Spielerinventar könnt ihr aus den abgebauten Holzblöcken Planken erstellen, indem ihr sie einfach in einen der Craftingplätze platziert.

Name	Zutaten	Eingabe » Ausgabe
Werkbank	Holzbretter	

- Klickt die Werkbank mit der rechten Maustaste an. Nun könnt ihr die anderen Gegenstände bauen:

Name	Zutaten	Eingabe » Ausgabe
Spitzhacke	Holzbretter, Bruchstein, Eisenbarren, Diamant oder Goldbarren + Stock	

Name	Zutaten	Eingabe » Ausgabe
Axt	Holzbretter, Bruchstein, Eisenbarren, Diamant oder Goldbarren + Stock	

Name	Zutaten	Eingabe » Ausgabe
Schwert	Holzbretter, Bruchstein, Eisenbarren, Diamant oder Goldbarren + Stock	

- Hinweis: Nur mit der Spitzhacke erhaltet ihr den abgebauten Stein.

zu Aufgabe 2:

- **Ofen:**

Name	Zutaten	Eingabe » Ausgabe
Ofen	Bruchstein	

Um den Ofen zu benutzen, müsst ihr im unteren Feld einen Brennstoff, zum Beispiel Holz oder Kohle, platzieren und im oberen Feld euer rohes Fleisch. Den Ofen aktiviert ihr mit der rechten Maustaste.

- **Truhe:**

Name	Zutaten	Eingabe » Ausgabe
Truhe	Holzbretter	

Sobald ihr die Truhe gebaut habt, könnt ihr sie wie ein Block platzieren. Öffnet sie mit der rechten Maustaste und zieht eure Materialien mit gedrückter rechter Maustaste in das Truheninventar.

- **Fackeln:**

Name	Zutaten	Eingabe » Ausgabe
Fackel	Stock + Kohle oder Holzkohle	

Für Fackeln benötigt ihr Stöcke und Holzkohle. Holzkohle erhaltet mithilfe des Ofens. Platziert im unteren Feld einen Brennstoff und im oberen Feld ein unbearbeitetes Stück Holz.

- **Stock**

Name	Zutaten	Eingabe » Ausgabe
Stock	Holzbretter	

- **Äpfel** entstehen, wenn sich die Blätter eines Baumes auflösen, nachdem ihr den kompletten Stamm abgebaut habt. Auf dieselbe Weise entstehen Setzlinge. Platziert diese auf einem Erdblock, damit er zu einem Baum wachsen kann. Das Verschwinden der Blätter und das Wachsen des Baumes kann aber eine kurze Zeit dauern.

zu Aufgabe 3:

- Nur mit einer Steinspitzhacke könnt ihr Kohle-Erz abbauen.

zu Aufgabe 5:

Angel:

Name	Zutaten	Eingabe » Ausgabe
Angel	Stock + Faden	 A 3x3 crafting grid with a wooden stick in the top-right, middle-left, and bottom-left cells, and a fishing line in the middle-right and bottom-right cells. An arrow points to the resulting fishing rod icon.

Die Angel wird per Rechtsklick ausgeworfen, während sie in der Hand gehalten wird. Vorne befindet sich ein Schwimmer. Mit der rechten Maustaste könnt ihr sie wieder einholen.

Wenn sich die Beute Richtung Schwimmer bewegt, erkennt ihr eine kleine Wasserfontäne. Ist diese Wasserfontäne an eurem Schwimmer angekommen und wird dieser unter das Wasser gezogen, müsst ihr ihn schnell wieder einziehen.